

Stage ingénieur développement informatique

CLARTE, Pays de la Loire



En quelques mots

Unity, réalité virtuelle, réalité mixte, Varjo XR-1, études IHM

Qui nous sommes

Fondé en 1996, CLARTE est un centre de ressources technologiques spécialisé en Réalité Virtuelle, Réalité Augmentée et technologies émergentes. Nos domaines d'activités couvrent le conseil, la recherche, les études et le transfert technologique.

Notre vocation principale est de contribuer au développement économique du territoire avec, pour vecteurs principaux, l'innovation et le conseil aux entreprises. Cette démarche de développement est menée avec le soutien de nos partenaires institutionnels.

Nous accélérons l'adoption et le déploiement des technologies de RV/RA de nos interlocuteurs au travers de 3 programmes : *Conseil et diffusion technologique*, *Recherche & technologie* et *Transfert technologique*.

Grâce à une évolution régulière de sa plateforme technologique, CLARTE dispose aujourd'hui de la plus grande concentration d'équipements en matière de réalité augmentée et réalité virtuelle (HMDs, smartglasses, CAVEs, CADWALLs, clusters, périphériques à retour d'effort,...). Situé à Laval, capitale Européenne de la réalité virtuelle et augmentée, CLARTE est installé depuis septembre 2017 au Laval Virtual Center.

Au-delà du matériel nécessaire à la mise en œuvre de nos projets, c'est avant tout l'expertise de notre équipe d'une vingtaine de personnes, composée à la fois de conseillers technologiques et d'ingénieurs, qui positionne

CLARTE comme l'un des principaux acteurs Français de la Réalité Virtuelle et Augmentée pour les usages professionnels.

Votre poste

Vous participez au développement de notre plateforme de prototypage d'IHM en réalité virtuelle. Cette plateforme a pour objectif de fournir une solution d'évaluation de l'ergonomie fonctionnelle et physique d'un ensemble d'IHM. Votre tâche consistera à implémenter différents modules logiciels nécessaires à ce type d'évaluations : incrustation de l'utilisateur dans la maquette virtuelle, interaction tangible avec des écrans tactiles simulés, création de cartes de chaleur des zones balayées par le regard de l'utilisateur...

Vous serez amené à développer avec les langages suivants : c# et c++, principalement sous Windows.

Ce que nous attendons de vous

De formation supérieure en informatique (école d'ingénieur, master 2, doctorat), vous êtes passionné(e) par les technologies du numérique et souhaitez approfondir des compétences dans le domaine de la réalité virtuelle au contact d'une équipe d'experts.

Vous maîtrisez les points suivants :

- Développement graphique 3D temps réel et réalité virtuelle
- Bonnes connaissances pratiques en architecture logicielle
- Implémentation sous Unity ou Unreal Engine
- Connaissances des concepts et technologies liés au tracking
- Concept d'interaction co-localisée et de co-référencement
- Concept d'eye tracking
- Contrôle de sources et gestion de versions
- Rédaction de documents techniques
- Des connaissances en UX/ergonomie sont un plus.

Informations complémentaires

Rémunération : minimum légal

Date de début de stage : février/mars 2021

Durée du stage : 6 mois

Fournir CV, lettre décrivant les objectifs de carrière et compte GitHub public si disponible

Contact : recrutement@clarte-lab.fr