

# INGENIEUR RV/RA EXPERIMENTE (F/H)

Vous êtes un pro de la réalité virtuelle ? Vous avez envie d'évoluer au sein d'une équipe d'experts et mener des projets de grande envergure ? Venez plonger dans notre univers ! Pionnier de la RV/RA en France, nous sommes aujourd'hui un acteur de premier plan, faisant partie d'un hub reconnu mondialement (Laval Virtual Center). Pour déployer nos nombreux projets, nous cherchons à renforcer notre équipe !

## L'ENTREPRISE

Depuis 25 ans coule en nous l'audace de s'aventurer aux frontières des nouvelles technologies. Dès le début des années 2000, CLARTE ([www.clarte-lab.fr](http://www.clarte-lab.fr)) a été le premier acteur en France à sensibiliser les entreprises aux technologies immersives et à proposer une plate-forme technologique ouverte à tous. CLARTE est aujourd'hui un centre de ressources technologiques spécialisé en Réalité Virtuelle, Réalité Augmentée et technologies émergentes. Nous sommes des faiseurs, nous donnons vie aux pouvoirs des technologies émergentes pour satisfaire les besoins d'innovation des Entreprises.

## RESPONSABILITES

- Développement de technologies et démonstrateurs de réalité virtuelle et augmentée ;
- Implication sur toutes les étapes de la vie d'un projet : pré-étude, analyse du besoin, spécification, conception, implémentation, suivi de l'avancement, livraison.

## MISSIONS

- Développer des démonstrateurs et des prototypes préindustriels ;
  - Participer à l'analyse du besoin et aux spécifications techniques et fonctionnelles ;
  - Définir l'architecture du système ;
  - Intégration logicielle et matérielle ;
  - Assurer la mise en service : essais in-situ, réglages, consignes d'utilisation ;
  - Intégration des retours utilisateurs, propositions d'évolutions.
- Assurer une veille technologique permanente ;
- Evaluer, tester et intégrer des solutions logicielles (SDK, plugins) et matérielles ;
- Mener des études de faisabilités, conduire des audits et composer des feuilles de route.

## INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

- Type de contrat : CDI ;
- Statut : Cadre ;
- Localisation : Laval (53), à moins d'1 H de Rennes et Le Mans / proximité de la gare ;
- Télétravail : Maximum 2 jours / semaine
- Début de la mission : Septembre/Octobre 2021 ;
- Salaire : Selon expérience, à négocier ;
- Horaires : Jours ouvrés ;
- Si vous souhaitez déménager : <https://www.travailleretvivre-laval.fr/> ;
- Candidature : CV et lettre de motivation à l'adresse suivante : [recrutement@clarte-lab.fr](mailto:recrutement@clarte-lab.fr) (merci de spécifier la référence **060721** dans l'objet).

## QUALIFICATIONS

De formation supérieure en informatique, vous justifiez idéalement d'une expérience de 5 ans minimum dans le domaine de la 3D temps réel, du jeu vidéo ou de la réalité virtuelle.

### Compétences techniques requises :

- Langages de programmation C++ et C# ;
- Programmation 3D temps-réel ;
- Maîtrise des pratiques du développement logiciel : assurance qualité logicielle, gestion de configurations, contrôle de code source, génération de documentation ...

### Compétences techniques supplémentaires recherchées :

- Machine Learning, Deep Learning, IA, Shaders, UNITY 3D, algorithmique, IHM, RV/RA, IoT, programmation sur plateformes mobiles, traitement du signal.

### Compétences relationnelles :

- Être force de proposition ;
- Avoir l'esprit d'initiative et de curiosité ;
- Avoir l'esprit d'équipe ;
- Mettre en œuvre les solutions aux problèmes d'utilisateurs.