



## **Ingénieur RV/RA expérimenté (F/H) - REF 20190227**

**Type de contrat :** CDI

**Lieu :** Laval (53), France

**Télétravail :** Maximum 2 jours/semaine

**Niveau de formation :** Bac +5 minimum

**Expérience :** 5 ans

Afin de renforcer notre équipe de R&D, nous recherchons un ingénieur Réalité Virtuelle/Réalité Augmentée expérimenté (F/H) souhaitant être acteur de l'importante dynamique que connaît le domaine en ce moment.

### **L'ENTREPRISE :**

Dès le début des années 2000, CLARTE a été le premier acteur en France à sensibiliser les entreprises aux technologies de réalité mixte et à proposer une plate-forme technologique ouverte à tous.

CLARTE est aujourd'hui un centre de ressources technologiques spécialisé en Réalité Virtuelle, Réalité Augmentée et technologies émergentes. Nous couvrons plusieurs domaines d'activités allant du conseil à la recherche, des études au transfert technologique, avec des ingénieurs et conseillers technologiques experts, passionnés et toujours en quête de nouveaux projets et de la satisfaction du client.

Aujourd'hui regroupé au sein du hub international de la réalité Virtuelle et Augmentée (Laval Virtual center), nous avons à cœur d'intensifier notre rayonnement. C'est pourquoi nous avons ouvert une antenne à Saint-Nazaire en mai 2018, et c'est aussi pourquoi nous cherchons à étoffer notre équipe.

Si vous partagez nos valeurs : Audace, Innovation, Excellence, Objectivité, Partage, Plaisir, rejoignez-nous. Nous avons besoin de vos compétences, de votre savoir-faire, de votre bonne humeur pour inventer le futur des technologies immersives.

### **RESPONSABILITES :**

- Développement de technologies et démonstrateurs de réalité virtuelle et augmentée ;
- Implication sur toutes les étapes de la vie d'un projet : pré-étude, analyse du besoin, spécification, conception, implémentation, suivi de l'avancement, livraison.

### **MISSIONS :**

- Développer des démonstrateurs et des prototypes préindustriels ;
  - Participer à l'analyse du besoin et aux spécifications techniques et fonctionnelles ;
  - Définir l'architecture du système ;
  - Intégration logicielle et matérielle ;
  - Assurer la mise en service : essais in-situ, réglages, consignes d'utilisation ;
  - Intégration des retours utilisateurs, propositions d'évolutions.
- Assurer une veille technologique permanente ;
- Evaluer, tester et intégrer des solutions logicielles (SDK, plugins) et matérielles ;
- Mener des études de faisabilités, conduire des audits et composer des feuilles de route.



### **QUALIFICATIONS :**

De formation supérieure en informatique, vous justifiez idéalement d'une expérience de 5 ans minimum dans le domaine de la 3D temps réel, du jeu vidéo ou de la réalité virtuelle.

### **Compétences techniques requises :**

- Langages de programmation C++ et C# ;
- Programmation 3D temps-réel ;
- Maîtrise des pratiques du développement logiciel : assurance qualité logicielle, gestion de configurations, contrôle de code source, génération de documentation ...

### **Compétences techniques supplémentaires recherchées :**

- Machine Learning, Deep Learning, IA, Shaders, UNITY 3D, algorithmique, IHM, RV/RA, IoT, programmation sur plateformes mobiles, traitement du signal.

### **Compétences relationnelles :**

- Être force de proposition ;
- Avoir l'esprit d'initiative et de curiosité ;
- Avoir l'esprit d'équipe ;
- Mettre en œuvre les solutions aux problèmes d'utilisateurs.

### **INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES :**

- **Début de la mission :** Dès que possible ;
- **Salaire :** Selon expérience, à négocier ;
- **Horaires :** Jours ouvrés ;
- **Télétravail :** Possibilité de 2 jours maximum par semaine ;
- **Candidature :** CV, lettre de motivation et compte GitHub (si possible) à l'adresse suivante : [recrutement@clarte-lab.fr](mailto:recrutement@clarte-lab.fr) (spécifier la référence de l'annonce dans l'objet).